



CONSIGLIO DI STATO

# **Partecipazione alle Udienze Telematiche della Giustizia Amministrativa attraverso l'impiego di Microsoft Teams**

---

*Difensori, Avvocatura dello Stato,  
parti che agiscono in proprio e altri soggetti*

## Sommario

|   |        |
|---|--------|
| <b>1. Introduzione</b> .....  | - 1 -  |
| <b>2. Requisiti minimi e precondizioni</b> .....  | - 1 -  |
| <b>3. Difensori in possesso di proprie credenziali per l'utilizzo di Teams</b> .....          | - 3 -  |
| <b>4. Invito di partecipazione all'udienza remota</b> .....                                   | - 4 -  |
| <b>5. Accesso all'udienza in modalità remota</b> .....  | - 5 -  |
| <b>6. Esclusione dalla "sala d'attesa" per superamento del tempo massimo consentito</b> ..... | - 10 - |
| <b>7. Interfaccia e funzionalità di Teams</b> .....   | - 11 - |
| <b>8. Indicazioni e prescrizioni relative allo svolgimento udienza</b> .....                  | - 14 - |
| <b>9. Termine della discussione. Difensori che partecipano a più cause</b> .....              | - 15 - |

## 1. Introduzione

La presente guida, rivolta ai difensori dell'Avvocatura dello Stato e del libero foro nonché agli altri soggetti di cui al comma 4, art. 3 dell'allegato n.3 al DPCS 134/2020, fornisce, in maniera sintetica, le informazioni necessarie per partecipare alle discussioni orali, delle udienze in qualunque rito, mediante collegamento da remoto, in accordo a quanto disposto dall'articolo 4 del decreto-legge 30 aprile 2020 - n. 28, al DPCS n. 134/2020 ed alle Regole tecniche di cui all'allegato n. 3 del citato DPCS, per la durata dell'efficacia del richiamato art. 4.

A tal fine sarà impiegato l'applicativo Microsoft Teams, in conformità a quanto previsto dall'art.2, comma 2, lett. B dell'allegato n.3 al DPCS 134/2020, che dispone di caratteristiche idonee allo svolgimento di udienze a distanza (cd. udienza in modalità remota).

La partecipazione alle udienze in modalità remota, da parte dei difensori, è resa agevole sia per la semplicità di utilizzo dello strumento stesso quanto in ragione del fatto che non è richiesta alcuna procedura di registrazione, né il possesso di credenziali personali/aziendali di accesso alla piattaforma di collaborazione.

## 2. Requisiti minimi e precondizioni

Microsoft Teams è un applicativo multiplatforma; pertanto lo stesso è disponibile per tutti i principali sistemi operativi (Windows, MacOS, Linux, Android, iOS) e può essere utilizzato sfruttando diverse tipologie di dispositivo (PC/Mac notebook e desktop, smartphone e tablet).

Al fine di garantire una migliore esperienza d'uso, si consiglia l'impiego di un notebook o di un Desktop (che sia dotato di telecamera/microfono/altoparlanti) di recente produzione. L'impiego di un moderno notebook resta la soluzione preferibile per via dell'integrazione nativa ed ottimale tra le suddette periferiche audio-video.

A scopo puramente orientativo si elencano i requisiti minimi, riferiti alla piattaforma Windows-PC, validi per l'utilizzo di Microsoft Teams sia in modalità applicazione desktop che in modalità web.

| Componente            | Requisito                                     |
|-----------------------|---|
| Computer e processore | Minimo 1,6 GHz o superiore (32 bit o 64 bit). |
| Memoria               | 2,0 GB di RAM                                 |
| Disco rigido          | 3,0 GB di spazio disponibile su disco         |
| Schermo               | Risoluzione dello schermo 1024 x 768          |
| Hardware grafico      | Almeno 128 MB di memoria grafica              |

| Componente                                  | Requisito  |
|---|--|
| Sistema operativo                           | Windows Server 2012 R2+, Windows 10 o Windows 8.1 versione a 32 bit e 64 bit. <b>Per un'esperienza ottimale, usare la versione più recente del sistema operativo.</b>  |
| Versione .NET                               | Richiede .NET 4.5 CLR o versione successiva  |
| Video                                       | Videocamera USB 2.0  |
| Dispositivi                                 | Videocamera, microfono e altoparlanti standard del portatile   |
| Videochiamate e riunioni                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per una migliore esperienza con le videochiamate di 1:1, è consigliabile usare un computer con processore single-core e 4,0 GB di RAM (o versioni successive).</li> <li>• <b>Per una migliore esperienza con le riunioni online, è consigliabile usare un computer con processore dual-core e 8,0 GB di RAM (o versioni successive).</b></li> <li>• L'effetto video facoltativo Esegui sfocatura sfondo richiede un processore con supporto Advanced Vector Extensions 2 (AVX2).</li> </ul>   |
| Utilizzo di Microsoft Teams dal browser web | <ul style="list-style-type: none"> <li> ○ Google Chrome (<b>supportato, visualizza a video un singolo partecipante, consente la condivisione di schermo e contenuti in caso di utente relatore</b>).</li> <li> ○ Microsoft Edge fino alla versione 44.17763 (<b>supportato, visualizza a video più partecipanti, NON consente la condivisione di schermo e contenuti</b>).</li> <li> ○ Microsoft Edge basato su Chromium a partire dalla versione 79.0.309 (<b>supportato, visualizza a video un singolo partecipante, consente la condivisione di schermo e contenuti in caso di utente relatore</b>).</li> <li> ○ Internet Explorer 11 (<b>NON supportato</b>, sarà proposta la partecipazione tramite applicazione desktop).</li> <li> ○ Mozilla Firefox (<b>NON supportato</b>, sarà proposta la partecipazione tramite applicazione desktop).</li> </ul> |

Tabella 1 – PC Windows: requisiti minimi per l'utilizzo di Microsoft Teams.

Nel seguito della guida si prenderà a riferimento un PC basato su sistema operativo Windows 10 dotato di Google Chrome quale web browser predefinito. Si ipotizzerà, altresì, che non sia già installato l'applicativo Microsoft Teams e che l'utente sia sprovvisto di un proprio account Microsoft personale e/o aziendale.

Per la partecipazione alle udienze telematiche è sconsigliato l'uso di connessioni basate su operatori mobili. È, invece, fortemente raccomandato l'impiego di una linea dati fissa (in rame

o in fibra) a banda larga ed in grado di supportare, in modo stabile e continuativo, un flusso dati di circa 2-3 Mbit/s.

Si rimarca sin d'ora che, in conformità all'art. 3, comma 4, dell'Allegato 3 alle Regole tecniche di cui al DPCS n. 134/2020, **l'accesso all'udienza in modalità remota dovrà avvenire senza l'impiego di proprie credenziali di accesso all'applicativo Microsoft Teams (v. par. 3).**

La Giustizia amministrativa non fornisce alcuna assistenza tecnica ai soggetti ad essa estranei che partecipano alle udienze e, pertanto, spetta ad essi la preventiva verifica della funzionalità del collegamento telematico dalla propria sede.

I difensori o le parti che agiscono in proprio garantiscono la corretta funzionalità del dispositivo utilizzato per collegarsi alla videoconferenza, l'aggiornamento del suo software di base e applicativo alle più recenti versioni rese disponibili dai rispettivi produttori o comunità di supporto nel caso di software open source, con particolare riferimento all'installazione di tutti gli aggiornamenti e le correzioni relative alla sicurezza informatica, e l'utilizzo di un idoneo e aggiornato programma antivirus.

### **3. Difensori in possesso di proprie credenziali per l'utilizzo di Teams**

Ai sensi dell'art. 3, comma 4, dell'allegato n.3 al DPCS 134/2020 tutti coloro che vengono ammessi a partecipare ad un'udienza in modalità remota accedono con Microsoft Teams *"...in modalità privata, o comunque senza essere registrati attraverso il proprio account..."*.

Qualora il difensore disponesse di un account Microsoft per l'accesso alla piattaforma Microsoft Teams, **questi dovrà preventivamente verificare di non essere loggato sull'applicativo**. In caso contrario dovrà provvedere ad **eseguire il logout** prima di partecipare all'udienza da remoto. Ciò si rende necessario al fine di evitare che l'applicativo Microsoft Teams acceda attraverso le proprie credenziali personali/aziendali, difformemente da quanto previsto in ambito di partecipazione alle udienze remote della Giustizia amministrativa, in particolar modo con riferimento al necessario ingresso in udienza con utenza da "ospite" e con un nominativo a stringa predefinita, riportante il numero di R.G. del ricorso da discutere (di cui all'art. 3, comma 4, citato), non preceduto dall'acronimo "NRG"

Come mostrato nella figura n. 1 sarà possibile eseguire il logout lanciando l'applicazione, cliccando sul cerchio in alto a destra, recante l'avatar o le proprie iniziali, quindi selezionando il comando "Esci" situato in fondo al relativo menu verticale. Una volta eseguito il logout, sarà possibile chiudere o ridurre a icona l'applicazione Teams.

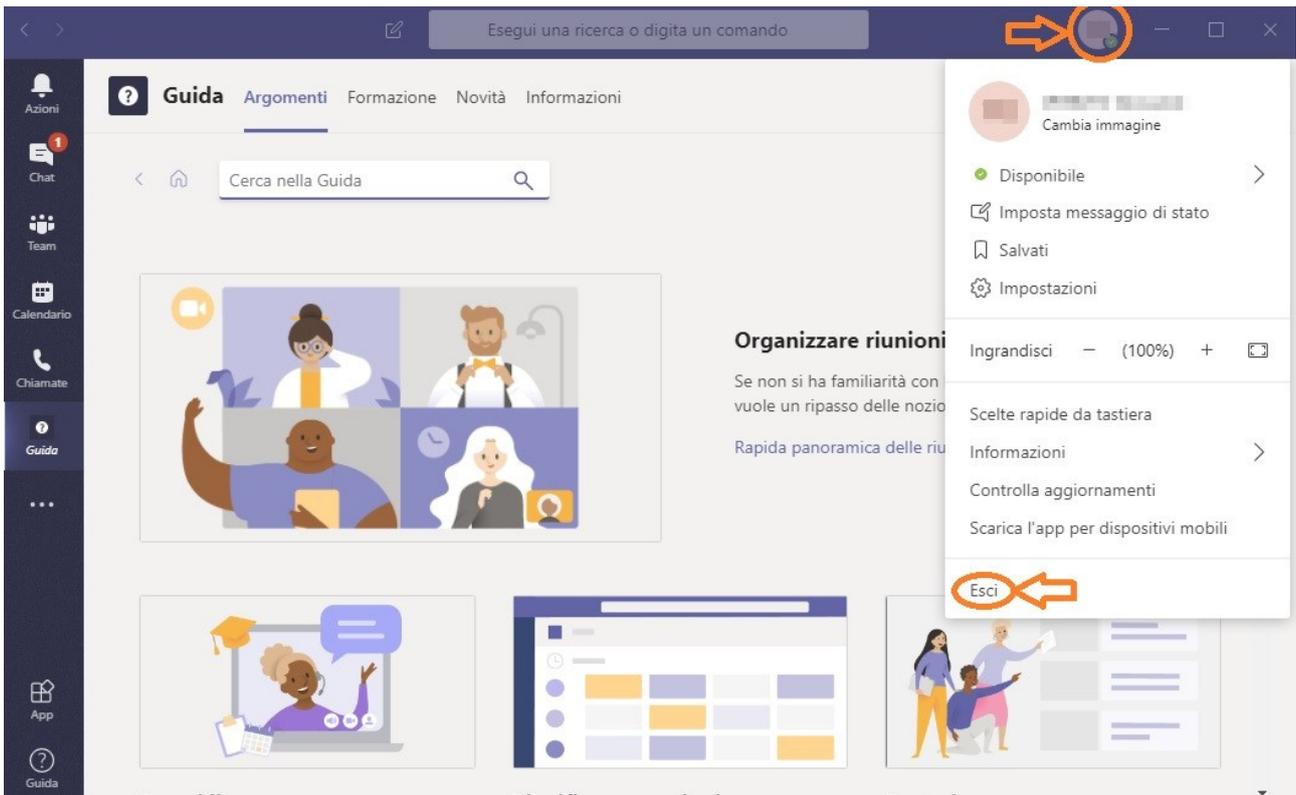


Figura 1 – Come eseguire il logout da Microsoft Teams.

#### 4. Invito di partecipazione all'udienza remota

In conformità a quanto previsto dall' art. 4 del decreto-legge 30 aprile 2020, n. 28 ed alle regole tecniche di cui al DPCS 134/2020 (e relativi allegati), il difensore costituito in giudizio o altro soggetto interessato, qualora venga fissata la discussione in modalità remota, riceverà un avviso, con le modalità stabilite dall'art. 13 dell'Allegato 1 al DPCS 134/2020 (Regole tecniche del processo amministrativo telematico), contenente, tra l'altro, l'indicazione dell'orario e il link per l'accesso all'udienza da remoto.

L'invito e, conseguentemente, il link di partecipazione ivi contenuto sono strettamente personali e non dovranno essere diffusi o ceduti, volontariamente e/o accidentalmente, a terzi, fatta eccezione per il caso di delega ad altro difensore per la partecipazione all'udienza.

Nella figura n. 2 è raffigurata, come esempio, la porzione di avviso contenente il link di partecipazione.

106.4V/04



**REPUBBLICA ITALIANA**  
**Tribunale Amministrativo Regionale dell' Emilia Romagna**  
 Bologna  
 SEZIONE SECONDA

**Avvocato Difensore:**  
[Redacted Name]  
[Redacted Address]

**Presso:**  
[Redacted Address]  
[Redacted Contact Info]

**Comunicazione: art. 2 co. 5 DPCS 134/2020 e art. 4 del suo All. 3**

Si comunica che la discussione da remoto ai sensi del DL 28/2020 del ricorso iscritto al NRG 733/2019 è fissata per la camera di consiglio del giorno 06/06/2020 alle ore 9.00, mediante collegamento da remoto in videoconferenza, utilizzando l'applicativo *Microsoft Teams*. L'orario può essere soggetto a variazioni in aumento.

Per la partecipazione alla discussione orale si può accedere a *Microsoft Teams* unicamente tramite *web browser*, utilizzando il *link* sottostante, strettamente personale e non cedibile a terzi, fatta eccezione per l'eventuale difensore delegato. Chi parteciperà alla discussione orale dovrà autenticarsi come "ospite/guest" e immettendo quale nome una stringa costituita obbligatoriamente dai seguenti dati nell'ordine indicato: "NUMERORG[spazio]ANNORG[spazio]inizialeCOGNOME[spazio]inizialeNOME" del tipo "9999 2020 R M". L'Avvocatura dello Stato utilizza un nome del tipo "AVVOCATURASTATO".

Coloro che vogliono prendere parte all'udienza telematica sono invitati sin d'ora a prendere visione dell'informativa relativa al trattamento dei dati personali ai sensi degli articoli 13 e 14 del Regolamento (UE) 2016/679, pubblicata sul sito internet della Giustizia amministrativa nella sezione Privacy.

Si avvisa che la Giustizia amministrativa non fornisce in alcun modo assistenza tecnica ai partecipanti all'udienza telematica e che resta a carico di ciascun partecipante verificare sia la funzionalità del proprio collegamento telematico e il corretto funzionamento dell'applicativo *Microsoft Teams*, sia che il dispositivo

utilizzato sia funzionale al collegamento e dotato di un idoneo e aggiornato programma antivirus.

L'accesso all'udienza tramite tale *link* comporta il trattamento dei dati personali da parte del gestore della piattaforma.

Di seguito il *link* di partecipazione:

[Clicca QUI per partecipare alla riunione di Microsoft Teams](#)


**Numero Registro Generale: 733/2019**  
**Oggetto :** [Redacted]

| Parti                     | Avvocati                  |
|---------------------------|---------------------------|
| <small>[Redacted]</small> | <small>[Redacted]</small> |

**Contro:**

| Parti                     | Avvocati                  |
|---------------------------|---------------------------|
| <small>[Redacted]</small> | <small>[Redacted]</small> |

Figura 2 - Invito di partecipazione e relativo link

## 5. Accesso all'udienza in modalità remota

A condizione di non essere già loggati su Microsoft Teams (nel qual caso si rinvia al paragrafo n. 3), la selezione diretta del link contenuto nell'avviso inviato dalla Segreteria condurrà, attraverso il lancio del browser predefinito, all'apertura di una pagina analoga quanto illustrato in Figura n. 3 (come già evidenziato, in questa guida è stato impiegato Google Chrome quale browser predefinito).

Il link, in alternativa all'accesso diretto tramite "click" col pulsante sinistro del mouse, potrà essere copiato (come collegamento ipertestuale, con il tasto destro del mouse) e incollato nella barra degli indirizzi del proprio browser web. Il risultato sarà analogo a quanto appena descritto. La pagina potrebbe differire in dipendenza del browser web utilizzato (MS Internet Explorer, Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox). Si ribadisce che solo i **browser Chrome** ed **Edge** consentono la partecipazione in modalità Web.

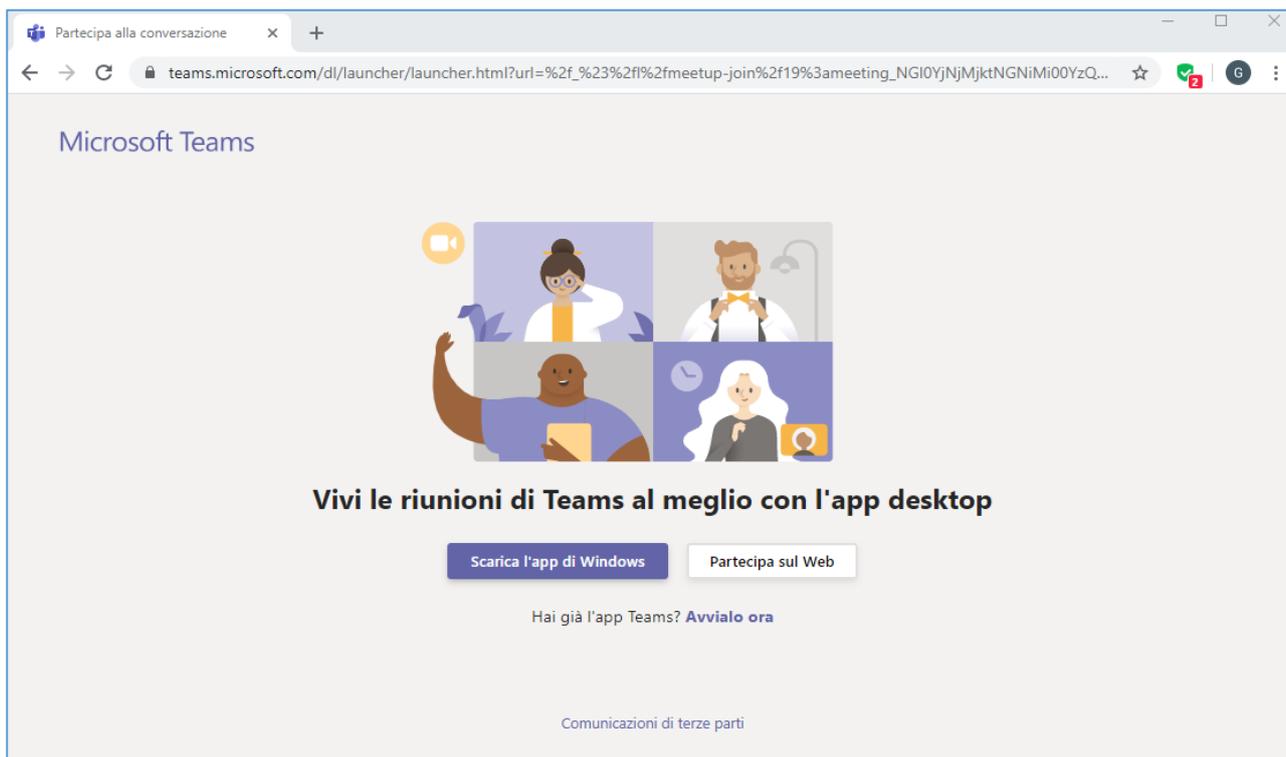


Figura 3 - Pagina web accessibile dal link di invito

In seguito all'utilizzo del link di partecipazione all'udienza, la pagina web visualizzata proporrà tre differenti possibilità di accesso all'applicativo Microsoft Teams:

- 1) [PARTECIPA SUL WEB] – partecipazione attraverso Teams web, direttamente attraverso la pagina internet sopra visualizzata. Con questa modalità di partecipazione è necessario che il browser accetti l'impiego dei cookie.
- 2) [SCARICA L'APP DI WINDOWS] – partecipazione da applicazione Teams per desktop qualora questa non sia già installata e previo download e installazione della stessa sul PC.
- 3) [HAI GIA' L'APP TEAMS? AVVIALO ORA] – partecipazione attraverso l'applicazione Microsoft Teams per desktop nel caso in cui questa sia stata precedentemente installata sul PC.

Microsoft Teams potrà presentare lievi differenze nell'interfaccia grafica, a seconda della modalità di partecipazione prescelta e del dispositivo impiegato. Il comma 4 dell'art. 3 di cui all'allegato n. 3 al DPCS 134/2020 dispone che l'accesso all'udienza debba avvenire secondo la modalità n.1 [PARTECIPA SUL WEB] o tramite l'applicativo, a condizione di utilizzarla senza essere registrati nel proprio account.

In Tabella n. 1 (paragrafo 2) sono riportate alcune limitazioni d'uso di Teams relative all'impiego dello stesso attraverso i principali browser web.

In caso di accesso all'udienza tramite Teams Web (modalità n. 1) il browser Google Chrome mostrerà una richiesta di autorizzazione all'uso del microfono e della telecamera. Sarà necessario accordare l'autorizzazione.

Come già evidenziato, l'accesso può avvenire anche attraverso l'applicazione desktop di Teams purché in modalità privata/anonima, o comunque senza essere registrati nel proprio account. Ciò premesso, qualora si voglia optare per l'accesso secondo la modalità n. 2 [SCARICA L'APP DI WINDOWS] sarà necessario attendere il download dell'applicazione, visibile in basso a sinistra, per poi selezionare il comando APRI (accessibile dal menu a tendina) come mostrato in Figura n. 4.

Il download di Microsoft Teams per desktop ha un peso di circa 100 MByte. L'installazione e l'esecuzione dell'applicazione Microsoft Teams, normalmente, non richiede privilegi amministrativi sul computer in uso.

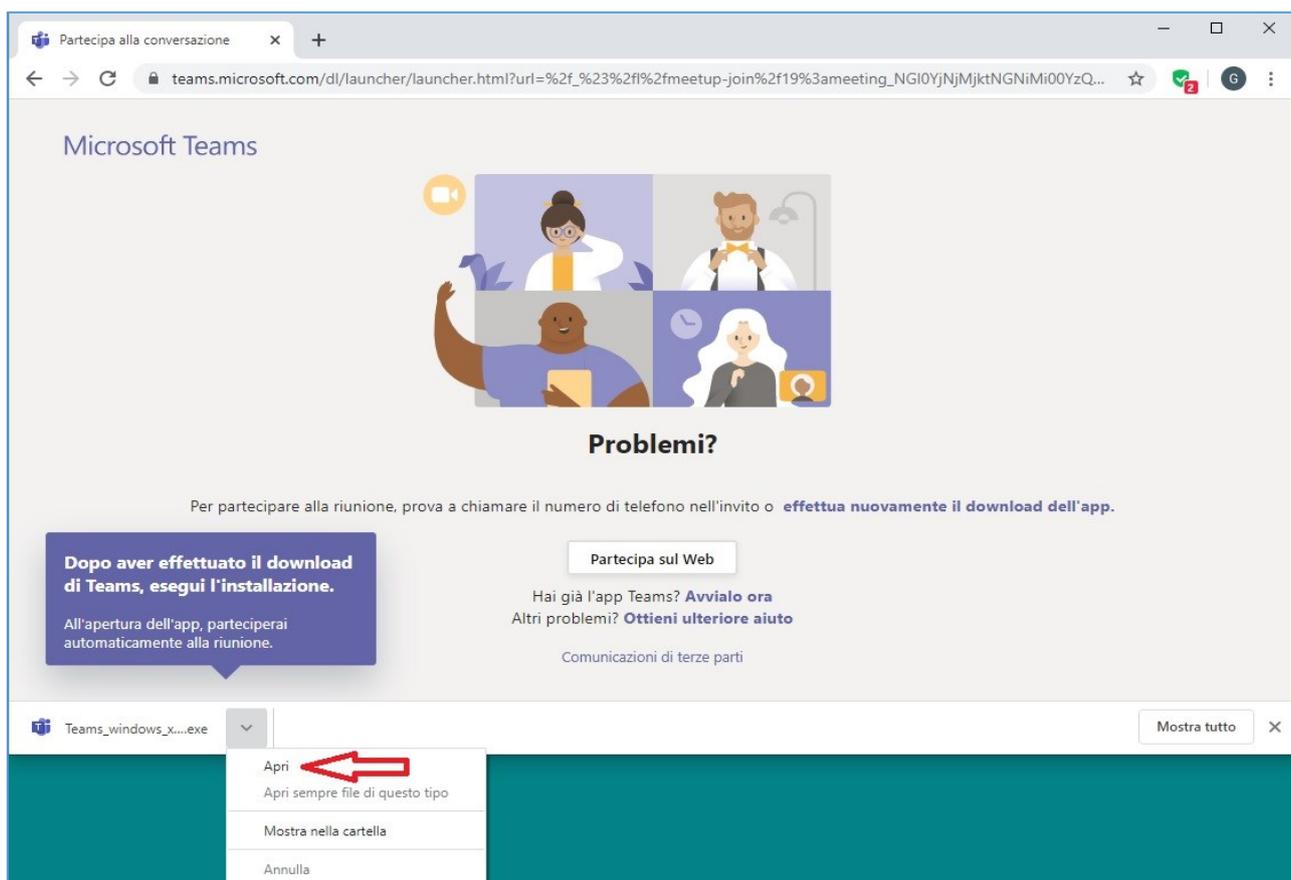


Figura 4 - Download e apertura di Teams

In ultimo, qualora Microsoft Teams sia già installato sul PC (modalità n. 3 [HAI GIA' L'APP TEAMS? AVVIALO ORA]), il browser, attraverso una finestra, richiederà l'autorizzazione ad avviare l'applicazione Teams. Sarà necessario fornire il consenso per l'avvio dell'applicazione.

In tutti i casi, e come già più volte ribadito nel corso di questo documento, **l'accesso all'udienza remota dovrà avvenire senza l'inserimento di credenziali Microsoft personali/aziendali**, per come di seguito indicato.

Proseguendo con una delle modalità illustrate, si giungerà alla schermata di accesso all'udienza remota (Figura n. 5). Quest'ultima potrà differire lievemente a seconda della modalità prescelta e del dispositivo utilizzato.

L'accesso all'udienza in modalità da remoto richiede l'immissione di un "nominativo", stabilito con una forma obbligatoria dall'art. 3, comma 4, dell'allegato 3 già citato, e **necessario per garantire il proprio abbinamento a una specifica causa da discutere e, dunque, la propria individuazione mentre si sosta in sala d'attesa, ai fini dell'ammissione alla discussione corretta.**

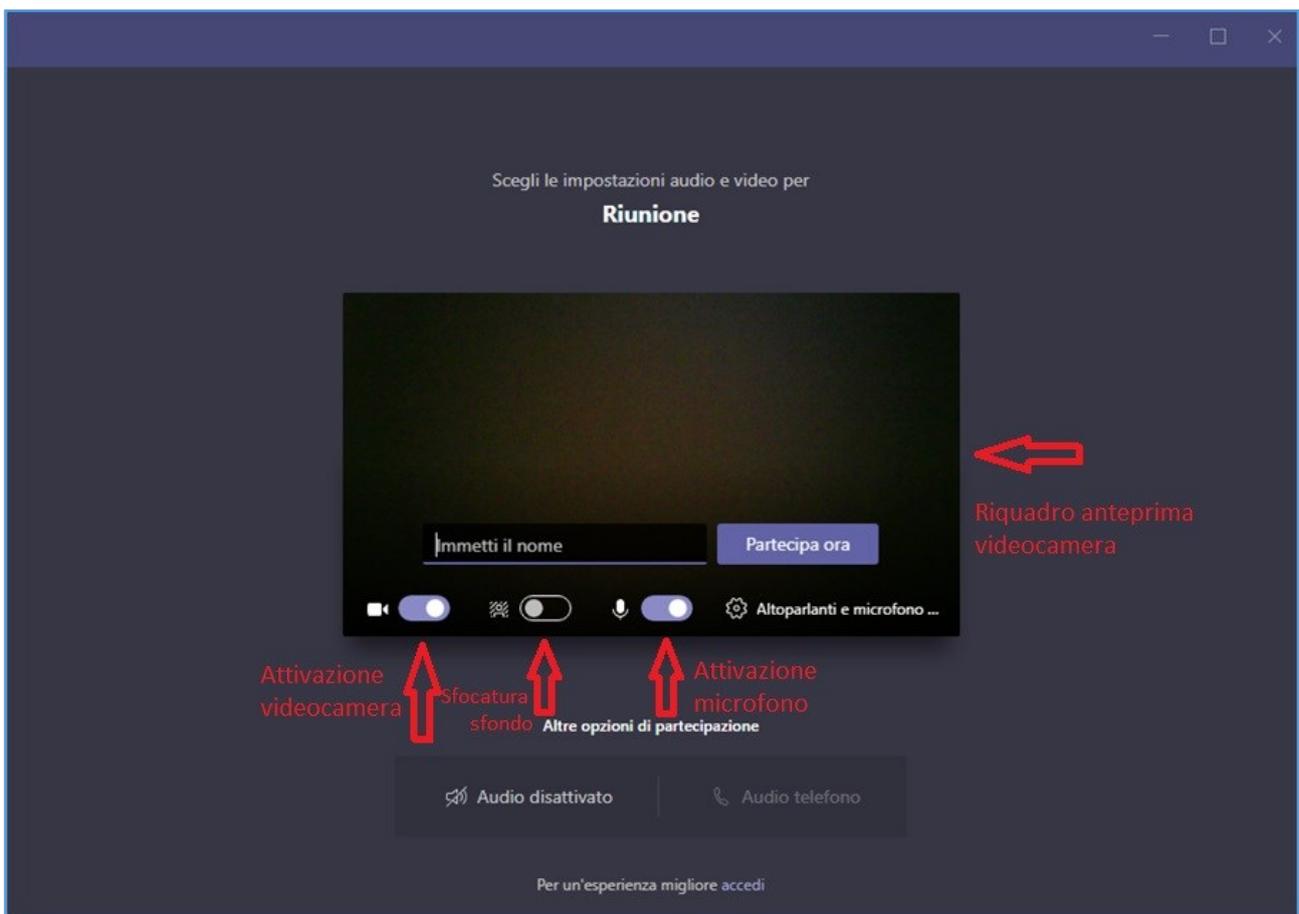


Figura 5 – Finestra di accesso all'udienza in modalità remota

Il contenuto testuale da inserire nella casella di testo [Immetti il nome] è standardizzato e dovrà essere conforme al seguente formato:

[numero del ricorso] + [spazio] + [anno del ricorso] + [spazio] + [iniziale cognome con punto] + [spazio] + [iniziale nome con punto]

Come esempio, l'avvocato Mario Rossi, patrocinante nell'ipotetico ricorso n. 199 del 2020 digiterà nel campo [immetti il nome] quanto segue:

199 2020 R. M.

I difensori appartenenti all'Avvocatura dello Stato, differentemente da quelli appartenenti al libero foro, indicheranno la dicitura:

*AVVOCATURASTATO*

Inoltre, prima dell'accesso, il soggetto invitato attiverà videocamera e microfono, posizionando ad ON i relativi interruttori indicati in Figura n. 5, al fine di consentire al segretario di udienza l'immediata e agevole identificazione dell'interveniente che avverrà *de visu* se noto all'ufficio o, verosimilmente, attraverso presentazione, in video, di un documento idoneo. In tale ultimo caso, sarà necessario disattivare temporaneamente l'opzione "sfocatura sfondo" al fine di rendere distinguibile il documento.

L'attivazione della videocamera produrrà, nel riquadro di anteprima, l'inquadratura corrente (nella schermata di esempio l'anteprima è oscurata). L'anteprima è finalizzata a verificare la correttezza e la bontà dell'inquadratura. Nessun suono o immagine di anteprima saranno trasmessi ovvero visibili a terzi prima che venga selezionata l'effettiva funzione di partecipazione. Per un risparmio di banda, è possibile, già in questa fase e qualora l'opzione risulti disponibile, attivare anche la sfocatura dello sfondo.

Selezionando la funzione [PARTECIPA ORA], si verrà inseriti, provvisoriamente, in una sala d'attesa virtuale, dove si rimarrà (in attesa, appunto, e da soli) sino all'ammissione all'udienza. Teams non consente l'interazione con il personale impegnato nella riunione (ossia in udienza) durante il periodo di permanenza in "sala d'attesa".

**Si richiama l'attenzione sul contenuto del paragrafo successivo, in relazione al dilatarsi del tempo di attesa.**

L'applicazione Teams mostrerà, sino all'ammissione in udienza, la schermata riportata in Figura n. 6.

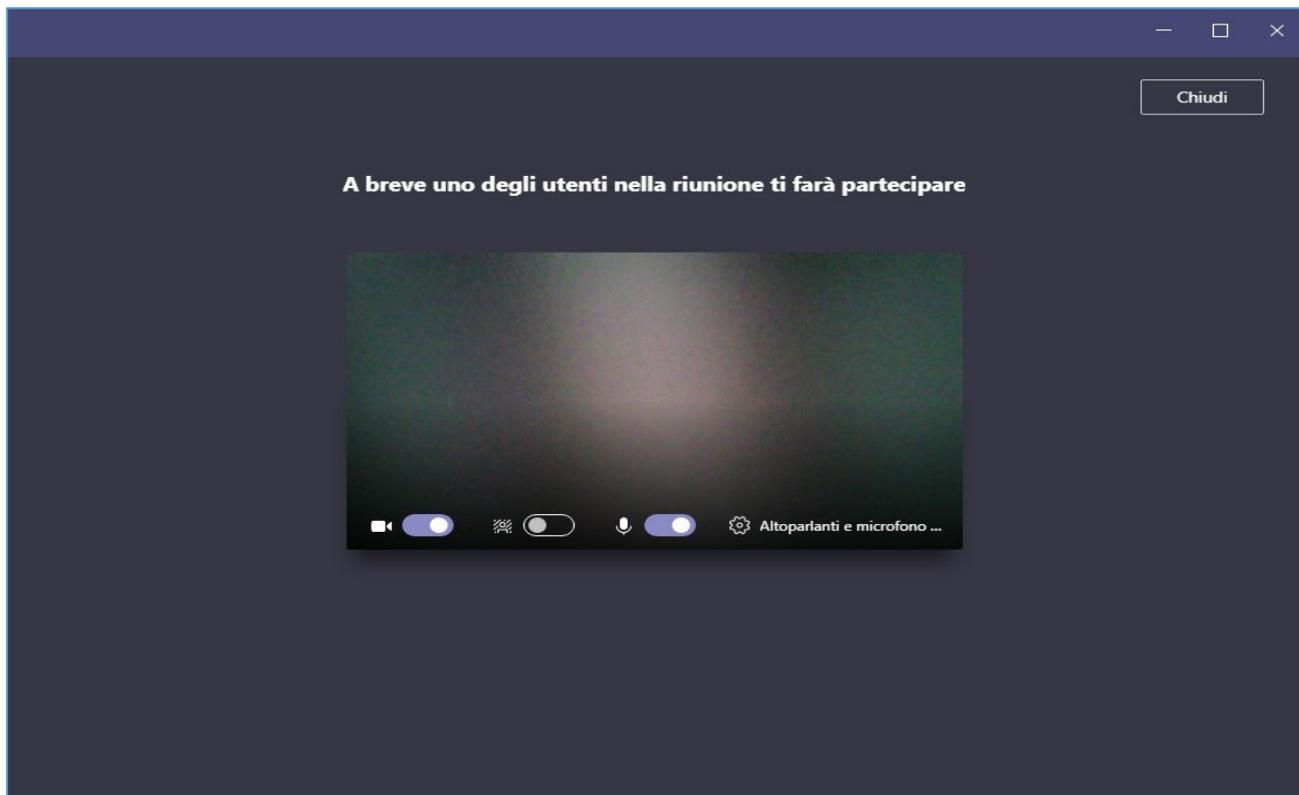


Figura 6 - Permanenza in sala di attesa, prima di essere ammessi all'udienza.

## 6. Esclusione dalla “sala d’attesa” per superamento del tempo massimo consentito

Poiché le “riunioni” di Teams, secondo le Regole tecniche già citate, saranno generalmente strutturate in modo che ve ne sia (almeno) una per ogni tipologia di udienza del dato giorno, è possibile che i tempi di attesa dei difensori si dilatino.

Tuttavia Microsoft Teams consente una **permanenza ininterrotta in sala d’attesa per non oltre 30 minuti**, decorsi i quali il difensore in attesa sarà avvertito che nessuno nel frattempo lo ha ammesso alla riunione e che perciò è stato rimosso dalla sala d’attesa, mostrando la schermata rappresentata in Figura n. 7.

Tuttavia, il sistema propone in automatico a chi è stato rimosso la possibilità di tornare a partecipare, con un avviso del tipo “*Spiacenti, nessuno ha risposto alla tua richiesta di partecipazione. Riprova più tardi*” e con **l’opzione “Torna a partecipare”** (visibile in Figura n. 7).

Senza chiudere la finestra e cliccando sull' tasto "Torna a partecipare", il difensore sarà allora nuovamente posto in sala d'attesa (senza dover riutilizzare il link originariamente ricevuto né indicare nuovamente il proprio "nome di partecipazione" all'udienza).

La procedura di riammissione dura non più di 2-3 secondi.

**In questo breve lasso di tempo, il difensore comunque non sarà più visibile nella sala d'attesa (appunto perché rimosso temporaneamente dal sistema).**

Per quanto premesso, **i difensori avranno l'onere di monitorare la propria situazione di attesa** e dovranno provvedere a riproporre tempestivamente la propria richiesta, senza chiudere la finestra, attraverso la funzione predetta.

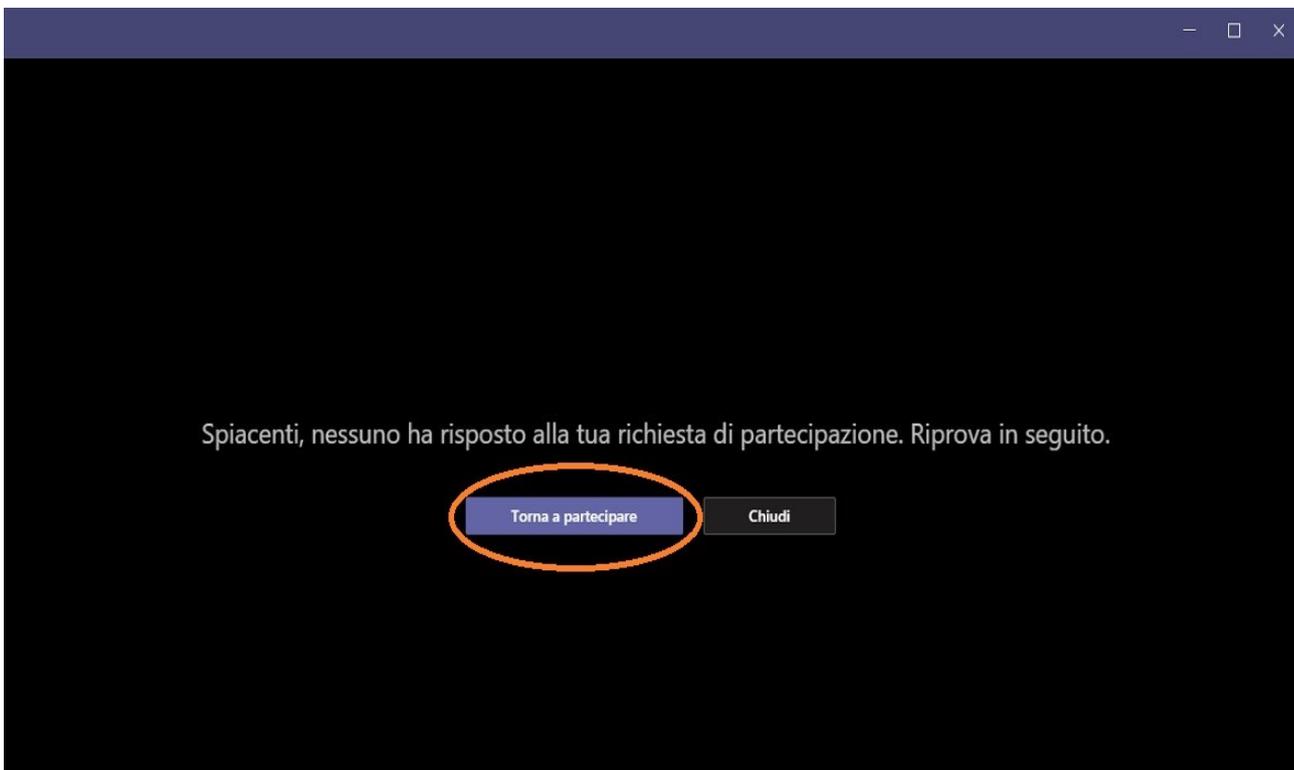


Figura 7 - In caso di permanenza eccessiva nella "sala d'attesa".

## 7. Interfaccia e funzionalità di Teams

Una volta acconsentito l'accesso all'udienza da remoto, l'applicativo Microsoft Teams presenterà l'interfaccia grafica rappresentata in Figura n. 8.

Le funzioni e il layout grafico potrebbero differire in dipendenza della modalità di accesso prescelta, del dispositivo impiegato nonché in ragione del ruolo assegnato al partecipante. In ogni caso saranno sempre disponibili tutte le caratteristiche di base necessarie a consentire

l'intervento in videoconferenza. In figura n. 8 sono indicate, altresì, le funzionalità associate ai diversi pulsanti presenti nella barra di controllo centrale.



Figura 8 - Interfaccia di Teams e principali comandi.

La finestra viene dinamicamente suddivisa fino ad un massimo di nove riquadri in dipendenza del numero di partecipanti attivi nonché delle azioni da essi compiute (nella schermata di esempio i due riquadri sono stati oscurati). Per un'efficace partecipazione all'udienza da remoto si segnalano i pulsanti di accensione/spegnimento della videocamera e del microfono, il pulsante per la visualizzazione del riquadro partecipanti. Alcune tra le altre funzioni, in ragione delle limitazioni associate al ruolo del difensore, potranno essere assenti ovvero non fruibili.

L'attivazione del riquadro partecipanti comporta la comparsa di un'area laterale dove sarà possibile visualizzare l'elenco di tutti i soggetti che presenziano all'udienza e dei rispettivi ruoli. In figura n. 9 è mostrata l'attivazione di suddetta funzionalità.

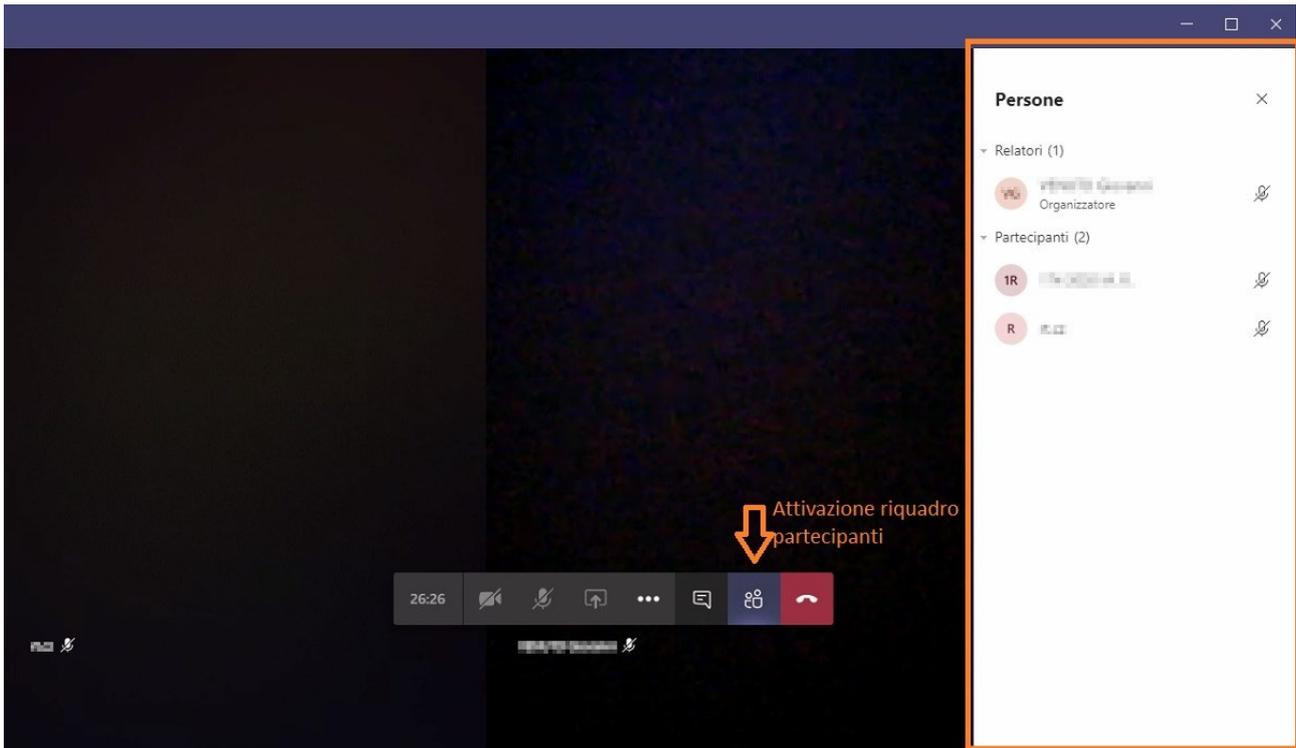


Figura 9 - Attivazione elenco dei partecipanti.

La riunione in videoconferenza dispone anche di una chat ad essa associata.

**Il suo impiego, a qualunque titolo e per la trasmissione di qualsivoglia contenuto, è assolutamente vietato ai sensi dell'art. 2 comma 11 del DPCS 134/2020.**

In figura n. 10, si mostra il pulsante di attivazione del riquadro relativo alla chat, che non dovrà essere utilizzato.

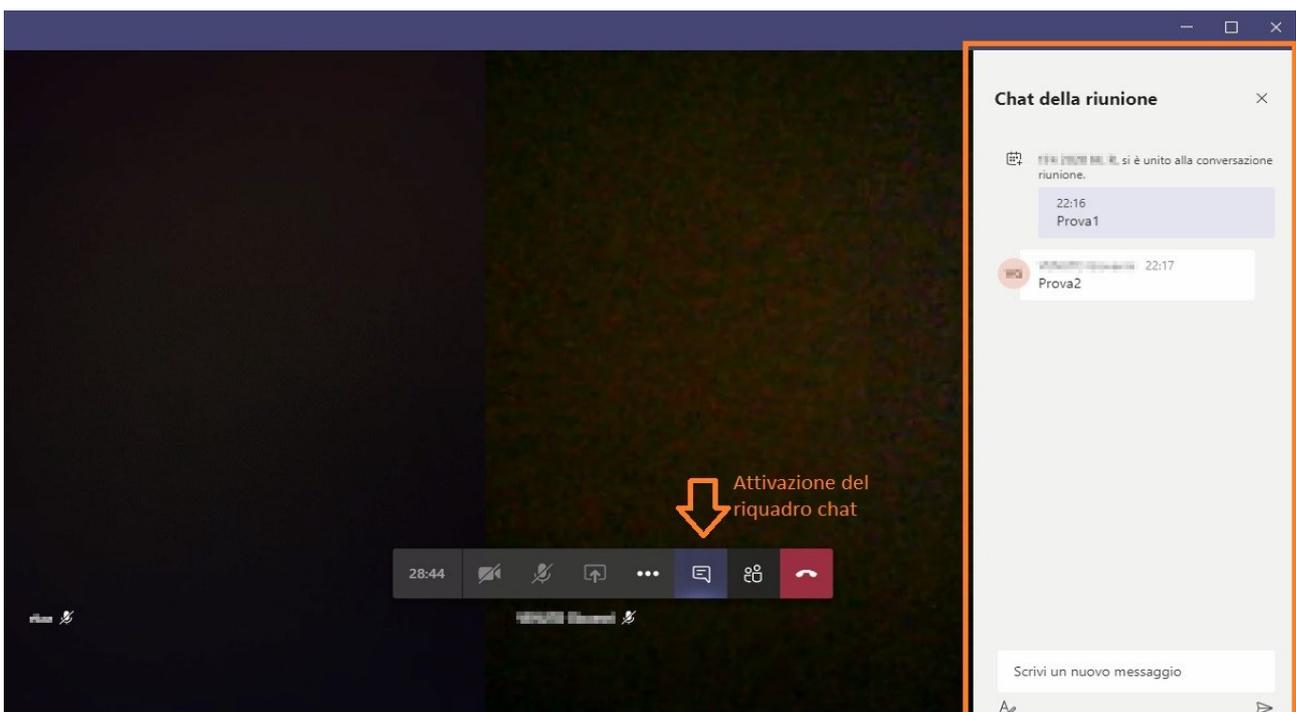


Figura 10 - Attivazione riquadro della chat.

## 8. Indicazioni e prescrizioni relative allo svolgimento udienza

Può darsi il caso che, una volta ammessi in udienza, venga richiesta l'esibizione, verosimilmente a video, di un documento d'identità. In tale ipotesi, sarà necessario rimuovere l'opzione (se attivata) di "sfocatura sfondo" al fine di consentire alla videocamera del pc di mettere a fuoco il documento che verrà mostrato.

In tutti i momenti nei quali il difensore non parla, sarà sua cura di disattivare il proprio microfono. Ciò è necessario al fine di evitare fastidiosi effetti "eco". È altresì raccomandato di ridurre al minimo i rumori ed i disturbi ambientali che potrebbero compromettere la qualità dell'audio e rendere difficoltoso l'ascolto da parte dei partecipanti (ad esempio, utilizzando una cuffia con microfono, che "trasmette" minori rumori di sottofondo).

È necessario partecipare all'udienza utilizzando un solo dispositivo, che sia idoneo a garantire una buona qualità in termini di comunicazione audiovisiva.

Ai sensi delle Regole tecniche già citate, è obbligatorio che il difensore, **al termine della discussione, non abbandoni autonomamente l'aula virtuale, ma attenda di esserne rimosso.**

Si riportando e si riassumono di seguito le indicazioni e le prescrizioni da rispettare durante la seduta.

- Non è consentito acquisire/registrare, con strumenti hardware e/o software, direttamente o indirettamente, il contenuto fotografico ovvero audio-video relativo allo svolgimento dell'udienza.
- Non è consentito l'ascolto dell'udienza da parte di soggetti non ammessi a partecipare alla discussione.
- Non è consentito l'uso della chat al fine di scambiare messaggi di testo e/o condividere file, documenti, link, etc.
- Non è consentito abbandonare autonomamente l'aula virtuale. Si dovrà attendere di essere rimossi dall'aula.
- Una volta terminato il proprio intervento, il difensore dovrà provvedere a silenziare il microfono.
- Può essere utile attivare, durante l'intervento in video, la funzione di "Applica sfocatura fondo".

## 9. Termine della discussione. Difensori che partecipano a più cause

Come già anticipato, il difensore **non dovrà abbandonare la discussione di propria iniziativa, ma dovrà attendere di essere rimosso.**

Successivamente all'azione di rimozione, il difensore visualizzerà la schermata mostrata in Figura n. 11.

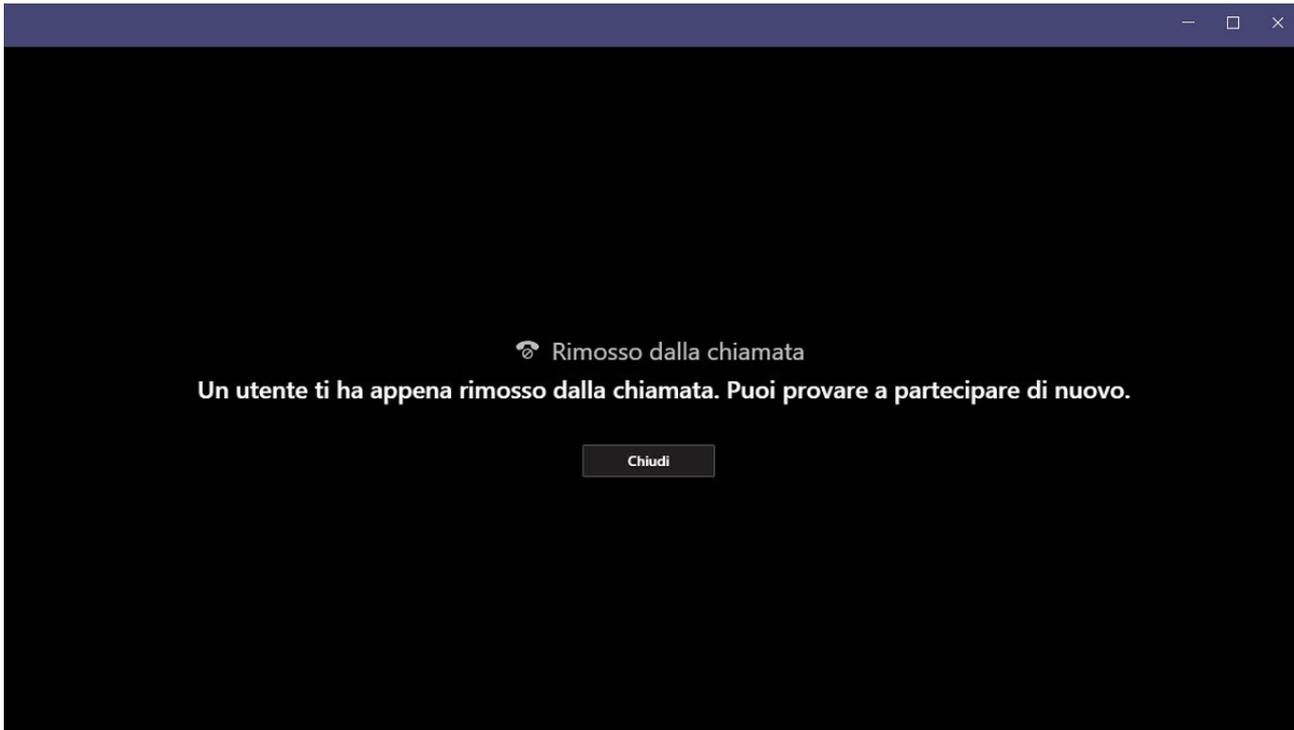


Figura 11 – Al termine della discussione.

Qualora il difensore abbia **ulteriori cause** da dover discutere nella medesima udienza, una volta chiusa la finestra mostrata in Figura n. 11, procederà ad inoltrare una nuova richiesta di accesso all'aula virtuale **sfruttando nuovamente il link presente nell'avviso trasmesso dalla Segreteria**, ripetendo esattamente i medesimi passaggi descritti in precedenza ed **avendo cura di indicare, in fase di accesso, gli estremi di R.G. della successiva causa**, sempre secondo la stringa di nome obbligatoria di cui si è già detto. Il difensore, quindi, accederà nuovamente alla sala d'attesa e, una volta giunto il proprio turno, sarà successivamente riammesso all'aula di udienza virtuale.